**운영체제 실습2 / 2018320212 김상엽**

**2. pipe**

1) client에서named pipe를 통해 server와 통신을 하기 위해 목적(read/write)에 맞게open하고, return 값인 file descriptor를 receive\_fd와 send\_fd에 저장해initialize 한다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2) client가 server에게, send\_msg를 send\_fd를 통해 저장하고(서버에게 보내는 작업), 이후 잠시 기다렸다가 서버로부터 온 값이 receive\_fd에 저장되면 이를 읽어(서버로부터 받는 작업) receive\_msg에 저장한다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3) 첫 두줄은, NP\_RECEIVE와 NP\_SEND라는 named pipe가 이미 있다면, 예기치 않은 값이 나올 수 있기 때문에, 기존 named pipe를 제거하는 코드이다. 이후 두줄은 접근 권한이 0666인 named pipe를 생성하는 것이고 이 코드가 실행되고부터, 다른 프로세스에서도 open()을 통해 named pipe에 접근할 수 있다. 마지막 두 줄은 1)과 마찬가지로, receive\_fd와 send\_fd에 각 named\_path의 file descriptor를 저장함으로써 다른 프로세스와 통신을 할 수 있도록 해준다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

4) receive\_fd로부터 값을 읽어 client로부터 온 msg를 receive\_MSG에 저장한다. 만약 제대로 read가 실행이 되지 않거나 quit을 읽었다면 종료함. .

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

5) 마지막으로 server에서 제곱을 한 값인 send\_msg를 send\_fd를 통해 값을 저장해 client에게 보낸다. 이후에 2)에서 작성한 client의 read에서 이를 읽게 된다.

텍스트, 장치, 측정기, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명